

МОДЕЛИРОВАНИЕ ФАРТУКА

**ТЕХНОЛОГИЯ
5 КЛАСС**



Актуализация знаний

- *Что такое конструирование?*
- *Что такое чертеж?*
- *Что такое выкройка?*
- *Что такое модель?*
- *Какие виды тканей хорошо использовать для изготовления фартука?*
- *По какой формуле рассчитывается ширина фартука?*
- *По какой формуле рассчитывается длина пояса?*
- *Что на чертеже обводится сплошной толстой линией?*

МОДЕЛИРОВАНИЕ

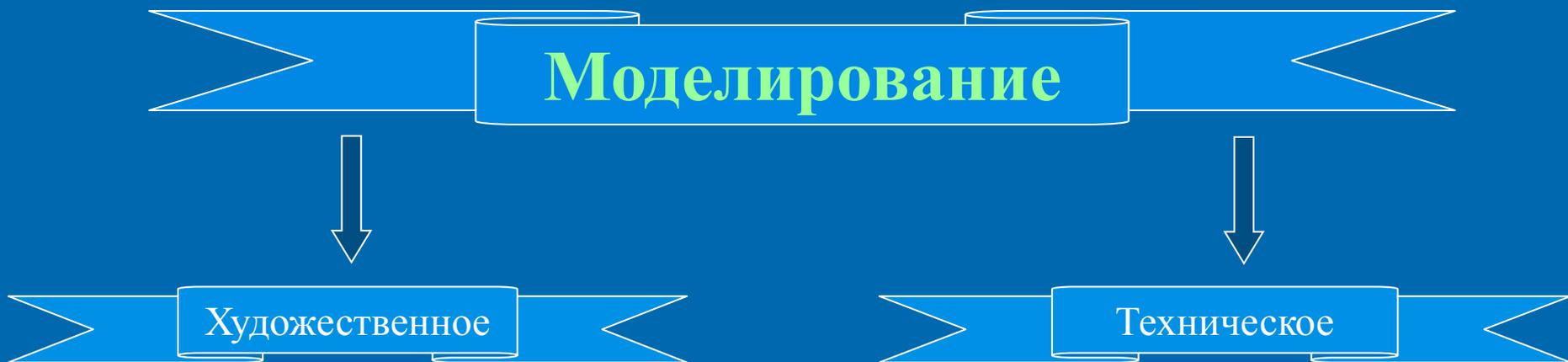
Моделирование – это процесс изменения чертежа выкройки в соответствии с выбранной моделью. Это творческий процесс создания одежды, новой по фасону и отделке.



Фасон – это внешние черты любого изделия, определяемые формой деталей, линиями, их соотношениями, отделкой.



Фасоны
фартуков



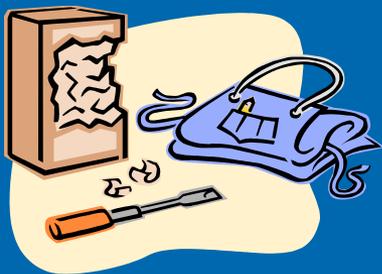
Эскиз – это изображение модели, выполненное от руки на листе бумаги.

Профессии

Изготовлением и моделированием одежды занимаются специалисты нескольких профессий, таких как:

- **Художник-модельер** – моделирует одежду. Для выполнения такой работы необходимы знания человеческой фигуры, ее пропорций и пластики. Нужно разбираться в технологиях швейного дела, а также в законах построения костюма, линиях кроя и отделки.
- **Конструктор** – изготавливает чертежи и выкройки.
- **Технолог** – разрабатывает последовательность изготовления одежды, согласно чертежам.

Работа любого модельера начинается с формулы:
«для кого – для чего – из чего»



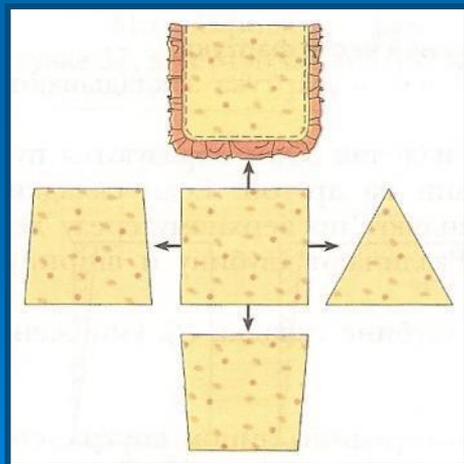
Способы моделирования фартука:

- 1 - изменение геометрических размеров и формы отдельных деталей фартука.
- 2 - применение художественной отделки.
- 3 - моделирование цветом.

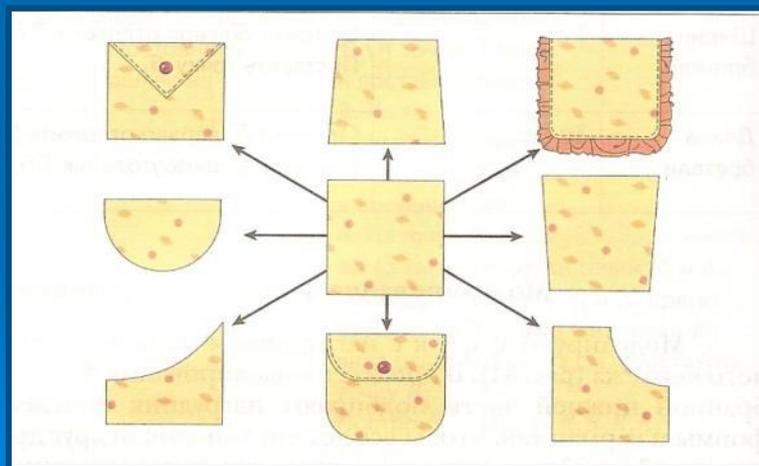
Естественно, что при разработке новой модели можно применять сразу несколько способов моделирования.

Способы моделирования:

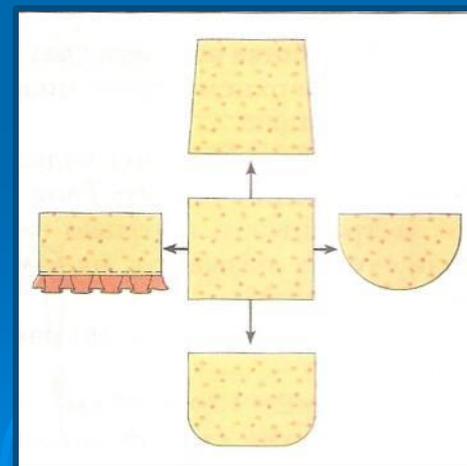
Самый простой способ моделирования фартука – изменение геометрической формы деталей, но надо помнить, если мы уже изменили форму какой-либо детали, надо обязательно применить эту форму для другой, хотя бы одной детали фартука.



моделирование
нагрудника



кармана

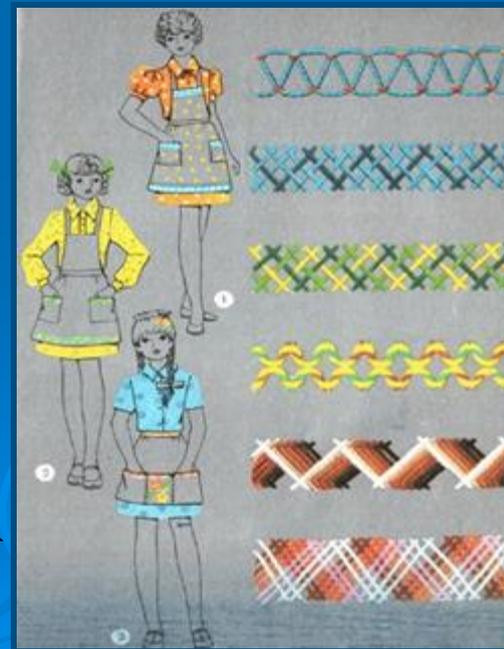
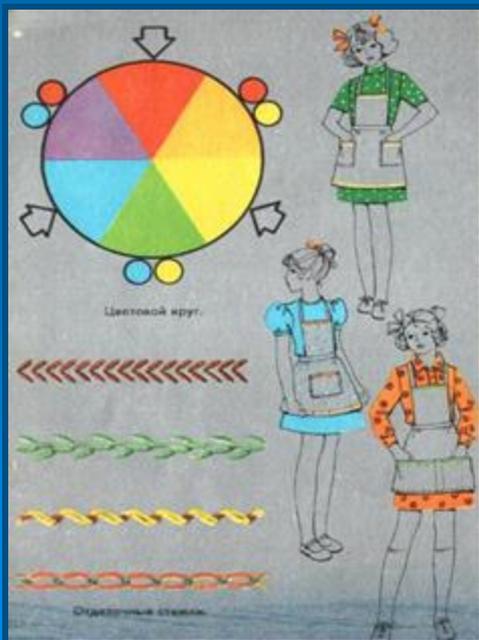
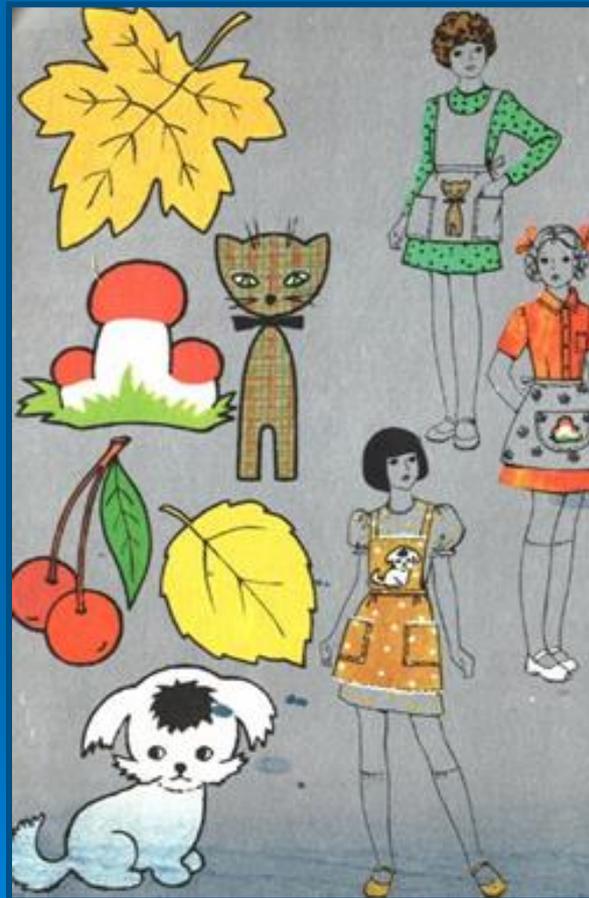


нижней части
фартука

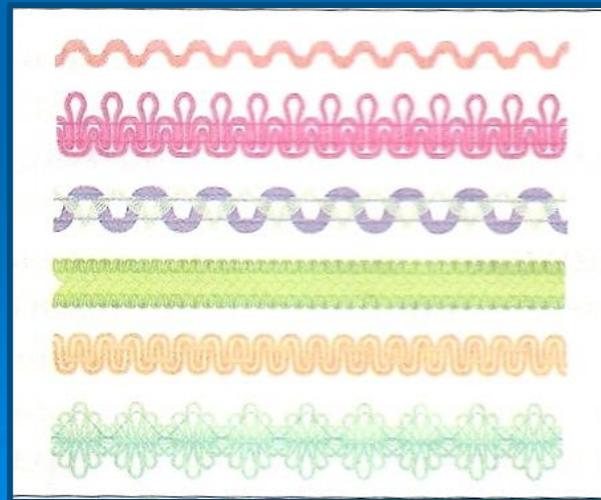
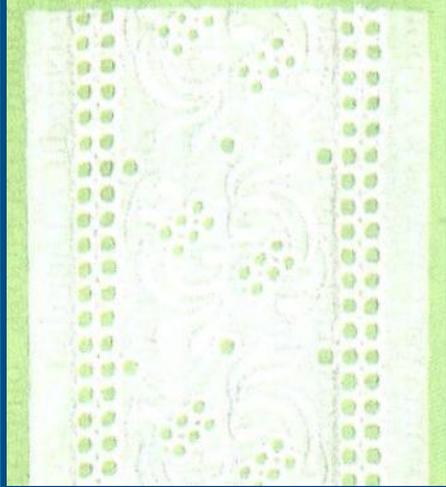
Способы моделирования:

Мода на цветовые сочетания меняется гораздо чаще, чем на формы и детали костюма. Это говорит о том, что цвет занимает очень важное место в общей композиции. То же самое можно сказать и о декоративной отделке. Современные модельеры используют разнообразные её виды: ткань другого цвета или фактуры, вышивку, декоративные строчки, тесьму, кружева, аппликацию. Правило здесь одно: соблюдение чувства меры.

Отделка



Отделка

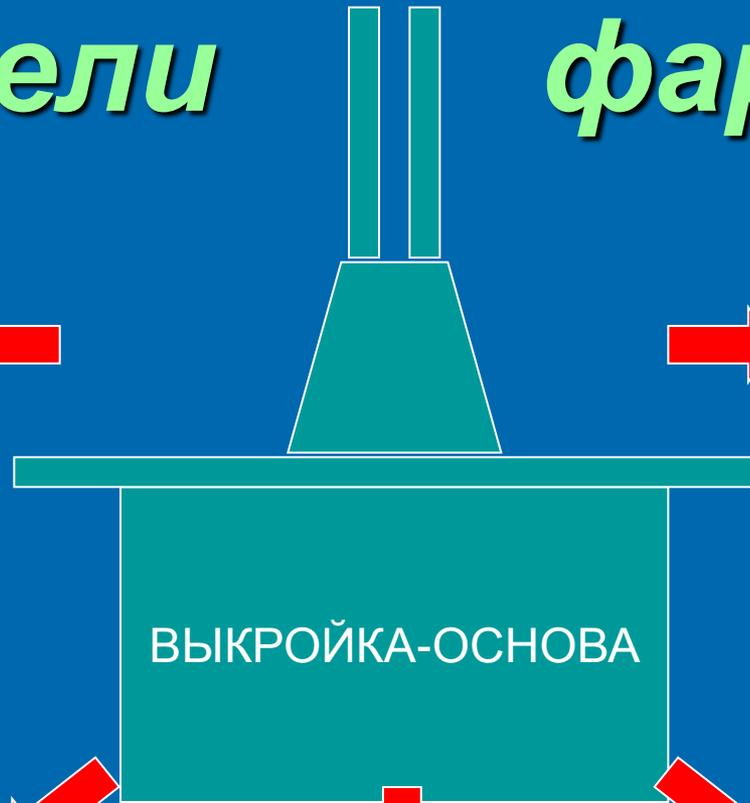


Правила моделирования:

- 1.** При изменении линий фартука, необходимо помнить, что форма деталей не должна быть разной: если нижняя часть имеет полукруглую, треугольную, или прямоугольную форму, то карманы, или нагрудник должны иметь ту же форму.
- 2.** Если фартук шьется из пестрой ткани, отделку следует сделать одноцветной, причем она должна совпадать с одной из красок ткани.
- 3.** Чем ярче и крупнее рисунок основной ткани, тем меньше должно быть отделочной ткани.
- 4.** Ткани ярких расцветок лучше сочетать с менее ярким, белым, черным или серым цветом.
- 5.** Бледные бесцветные ткани хорошо оживить яркой отделкой: аппликация, вышивка, тесьма и т.п.

Модели

фартуков



Модели фартуков



Four Corners
Apron!

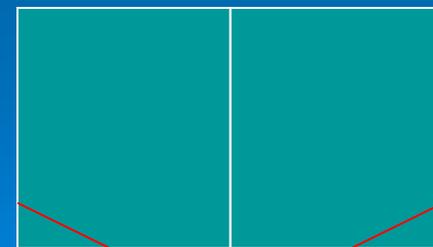
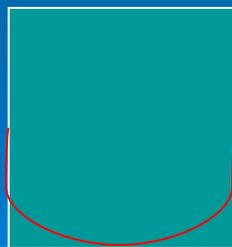
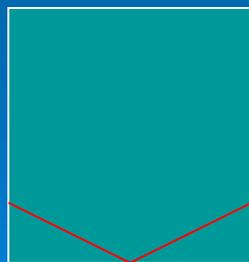
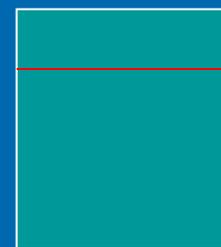
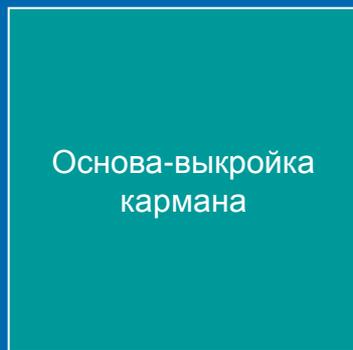
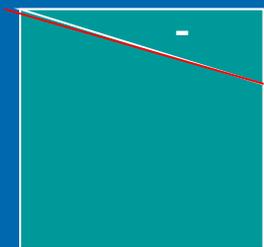


Закрепление изученного материала:

- 1.** Что такое моделирование?
- 2.** Что такое фасон?
- 3.** Что такое эскиз?
- 4.** Назовите главную формулу моделирования.
- 5.** Какие правила моделирования вы запомнили?

Моделирование деталей фартука

➤ Карман



примеры

Моделирование деталей фартука

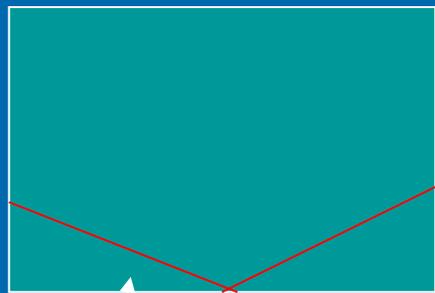
➤ нагрудник



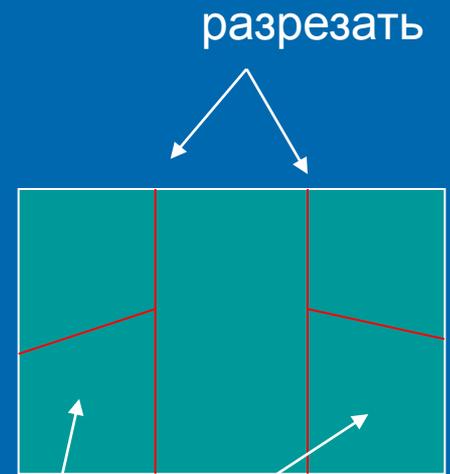
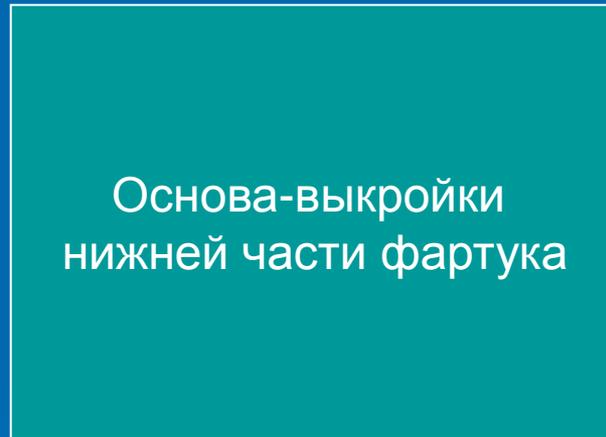
примеры

Моделирование деталей фартука

➤ Нижней части фартука



отрезать



разрезать

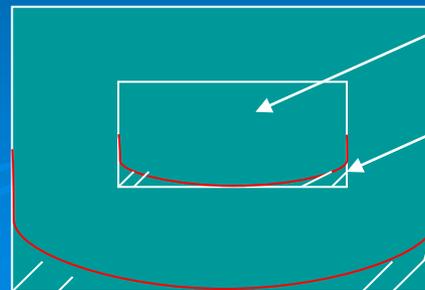
место кармана



разрезать

оборка

прибавить



отрезать



примеры

*Пример
моделирования
всей выкройки
фартука*



Рефлексия

- было интересно...
- было трудно...
- теперь я могу...
- я научилась...
- меня удивило...
- мне захотелось...

